

## تکلیف برنامه نویسی شماره ۲

آخرین تاریخ ارسال ۲۵ اردیبهشت

۱. انتگرال از یک تابع دلخواه یک بعدی را با روش Gaussian-Quadrature سه-نقطه‌ای برنامه‌نویسی کنید.

۲. انتگرال از یک تابع دلخواه دوبعدی را با روش ذوزنقه‌ای برنامه‌نویسی کنید.

۳. انتگرال از یک تابع دلخواه دوبعدی را با روش سیمپسون- $1/3$  برنامه‌نویسی کنید.